

Art.-Nr. 427

Balancierturm • Balance tower

Würfelt reihum bis einer von euch die Farbe Rot würfelt. Dieser Spieler beginnt das Spiel durch nochmaliges Würfeln und legt den gewürfelten Farbstein auf die Halbkugel. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe. Ist die gewürfelte Farbe nicht mehr im Spiel, würfelt der folgende Spieler.

Das Ziel des Spieles ist es, alle Steine auf die Halbkugel aufzusetzen, ohne dass diese umfällt.

Kippt der Turm, scheidet der Spieler aus, der ihn zum Einsturz gebracht hat. Sieger ist, wer als letzter im Spiel ist.

Am Anfang kann auf einer Tischdecke gespielt werden, um das Spiel einfacher zu gestalten.

Throw the dice in turns until one of you gets the red dot. This player starts the game by throwing the dice again. Then he puts the block of the same colour onto the hemisphere. The next player throws the dice ... and so on. If there is no block of the same colour as the dice any more, it's the next player's turn.

The objective of the game is to put all blocks onto the hemisphere without making them fall down.

The player who makes the tower fall down has to quit the game. The last person to remain is the winner.

To start with, you can play on a table cloth – that makes the game easier.